



BRÁNA



DO RAJA



**Opísal som v ňom cestu, ktorá ma dostala
k tajnej Bráne do Raja.**

Od momentu, kedy som o nej prvýkrát počul,
prepadla ma neočakávaná zvedavosť
a neodolateľná túžba vydať sa po indíciách
smerujúcich k Bráne.

**Chcel som si overiť, či chýry o nej
sú pravdivé.**

Poslúchol som svoje vnútorné nutkanie
a na začiatku jari roku 1921 som sa vybral
do mesta Spišská Nová Ves, aby som objavil
tajnú Bránu do Raja.

Začiatok cesty ...

O Bráne do Raja som prvýkrát počul na stretnutí Slovákov v Prahe. Dal som do reči s mužom, ktorý sa nedávno vrátil z prekrásnych roklín v blízkosti mesta Spišská Nová Ves.

Vyrozprával mi príbeh o tajnej bráne, ktorá ma ukázať skutočný raj. Kto cez ňu prejde, tomu sa zmení celý život od základov.

Náš rozhovor si vypočuli aj ďalší. Mnohí z nich už čo to o tom počuli. Ale mali názor, že je to len bájka a výmysel.

Od toho večera moja myseľ bola ako posadnutá myšlienkou nájsť Bránu do Raja.

Začal som po tom viacej pátrať a dostal som k jednému menu. Išlo o meno muža, ktorý vie o tom veľmi veľa.

A tak som sa vybral za ním do mesta Spišská Nová Ves.



Dobrodružstvo začína ...

23. 3. 1921

Už týždeň som vo vychýrených kúpeľoch v Novoveskej hute v blízkosti mesta Spišská Nová Ves a konečne som našiel človeka, o ktorom sa rozprávalo v Pražských kruhoch. Má istú muža, ktorý vie viac o utajovanom mieste. Sľúbil mi, že mi niečo bližšie povie o tajomnej Bráne do Raja. Máme sa stretnúť na samé poludnie. Avšak predtým, ako mi len slovom spomenie informácie, ktoré má posunú v pátraní, musí si ma preveriť. "Či som plný duchom a bystrý umom," povedané jeho slovami. Preto miesto nášho stretnutia ukryl do hádanky. Ak ju uhádnem a dostavím sa na miesto na samé poludnie, bude moja previerka považovaná za splnenú a ja dostanem od neho bližšie informácie.

1. Úloha:

Pomôžte rozlúštiť hádanku Ludvikovi a nájdite miesto stretnutia s mužom, ktorý mu prezradí viac o Bráne do Raja.

Tu je jeho hádanka:

Mesto Spišská Nová Ves bola sídlom provincie 16-tich spišských miest (tzv. poľský záloh). Schádzala sa tu Rada šestnástich, ktorá vykonávala jej správu. Mesto pre každého člena postavilo jeden dom, aby počas rokovaní mali, kde bývať. Spolu vytvorili zástup šestnástich domov. Dnes sa táto časť mesta nazýva "šestnástka". Nájdí túto ulicu a spočítaj koľko domov tam je teraz.

- **Odpoveď napíšte do tajničky riadok č. 1, ktorú nájdete na konci zápisníka alebo v hráčskej zóne.**
- **Pomôcka:**
Pri počítaní domov si pomôžte ich oficiálnym číslovaním - tzv. "číslo domu".
- **? Neviete si poradiť s úlohou?**
Prihláste sa do členskej zóny a kliknite na kartu Pomôcky.

24. 3. 1921 / Niekedy nad ránom

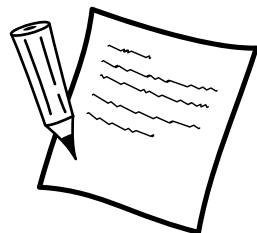
Rozlúštil som správne hádanku a stretol sa s mužom, ktorý mi mal povedať viac o Bráne do Raja. Volá sa Štefan a komunikol so mnou v náznakoch. Bol podozrievavý a dosť si ma premeriaval. Potvrdil mi to, čo sa povrávalo v Prahe. Bránu do Raja nie je jednoduché nájsť, pretože je chránená. Skôr ako sa k nej dostanem, musím nájsť a prejsť cez niekoľko PredDverí. Na moju otázku, čo sú to PredDvere, odpovedal:

"PredDvere sú miesta, ktoré sú neviditeľné, ale keď nimi prejdeš zanechajú na tebe stopu. Bežnému človeku je stopa ukrytá, ale čo je našmu zraku ukryté pre Bránu do Raja je znamením, že pred ňou stojí vyvolený. Len ten, kto nájde a prejde všetkými 19 PredDvermi môže vstúpiť do Raja. Ale pozor! Samotné ich nájdenie nestačí! Okrem stopy každej PredDvere v sebe obsahujú časť kľúča, ktoré spolu vytvoria kód. A ten kód použiješ pri Bráne do Raja."

Prvé z nich som našiel a rozlúštil časť kódu, pretože naše stretnutie sa odohrávalo práve na mieste prvých Predverí.

Následne mi Štefan rozpovedal 18 príbehov, ktoré má mali zaviesť k jednotlivým PredDverám. Preto som po stretnutí od neho utekal naspäť na hotel a zapísal som si všetky príbehy, kým som ich mal v čerstvej pamäti.

V noci som ani oko nezažmúril a čítal som si ich stále dookola. Som nesmierne vzrušený, pretože si myslím, že viem, kde sú ďalšie PredDvere.



24. 3. 1921 / Poludnie

Dnes sa vyberiem po stopách druhých PredDverí. Myslím si, že viem o akom mieste rozpráva jeden z príbehov, ktoré mi včera vyrozprával Štefan. Znie takto:

"Krajina, ktorá je domovom Brány do Raja odjakživa ponúka jej obyvateľom rôzne podoby bohatstva. To najväčšie je skryté pod povrchom. Ťažba rôznych rúd a nerastov, priniesla slávu nejednému baníckemu rodu. V tom období žil jeden baník, ktorý nebol ničím významný, až na jeden deň v jeho živote. Bol skúpy na slovo, ako to už u baníkov býva. Tmavé a špinavé prostredie baní urobilo aj s jeho hlavou svoje. Ale v ten jeden deň prehovoril: "Už viac nebudem spoznávať tmavé tajne podzemia! Chcem vidieť slnko aj cez deň, nielen jeho východ a západ. Chcem vedieť, aké je to pracovať pre plody zeme." Po týchto slovách baník zahodil špinavé banícke šaty, umyl sa v rieke Hornád a na neďalekom brehu strávil zvyšok svojho života. Nebolo to však len také obyčajné rozhodnutie, pretože začal prinášať svetlo do tmavých baníckych životoch. Množstvo baníkov malo rado jeho spoločnosť, pretože vedel všetko o ich práci a chápal ich. Baníci začali chodiť k nemu nielen pred prácou, ale aj po práci. Obzvlášť milovali jeho nezvyčajný nápoj, po ktorom sa cítili veľmi príjemne. Údajne recept získal od mníchov z kartuziánskeho kláštora, ktorí obývali neďaleké územie pri roklinách (Slovenského raja). Postupne sa správy o jeho nápoji rozniesli medzi baníkov, ktorí sa tiež začali usádzať na brehu rieky Hornád, aby boli najbližšie k tomuto bývalému baníkovi. Takto vznikla nielen prvá krčma na území mesta, ale aj prvá banícka osada a v nej banská klopačka, ktorá zvolávala baníkov do práce. Nájdi toto miesto a nájdeš ďalšie PredDvere."

2. Úloha:

Nájdite miesto, kde sa pôvodne nachádzala banícka osada a rozlúšti ďalšiu časť kódu. Dnes tam stojí symbolická banská veža pokrytá nadpismi. Aký názov dediny je umiestnený nad nadpisom Spišská Nová Ves?

🕒 **Odpoveď napíšte do tajničky riadok č. 2, ktorú nájdete na konci zápisníka alebo v hráčskej zóne.**

👉 **Pomôcka:**
Ak si na mieste, kde sa Ludvik prvýkrát stretol so Štefanom, pozrite sa na opačný breh rieky.

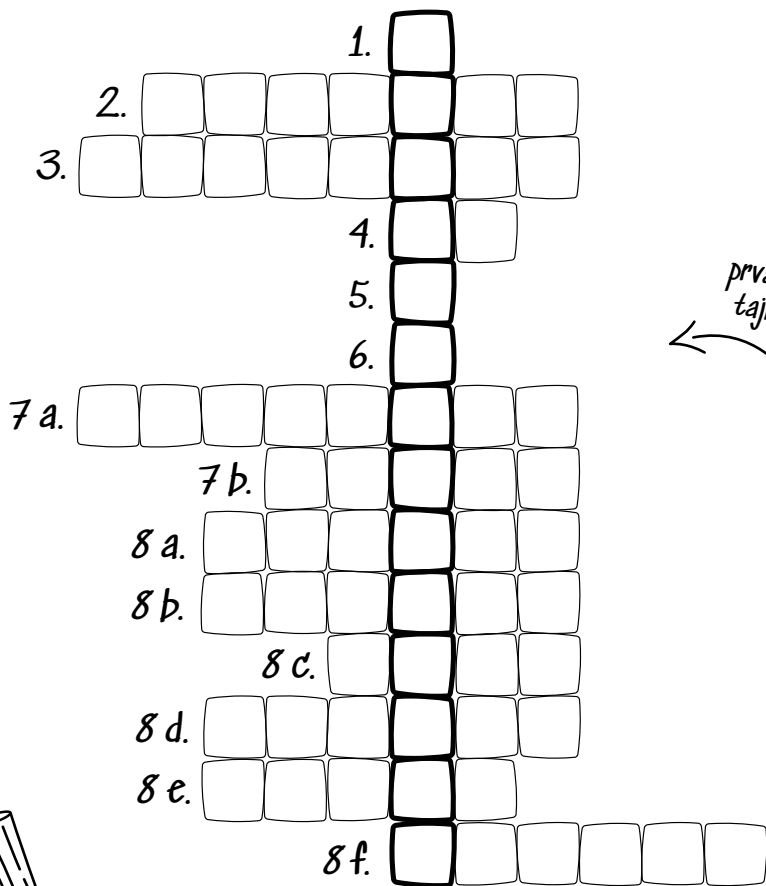
? **Neviete si poradiť s úlohou?**
• Prihláste sa do členskej zóny a kliknite na kartu Pomôcky.

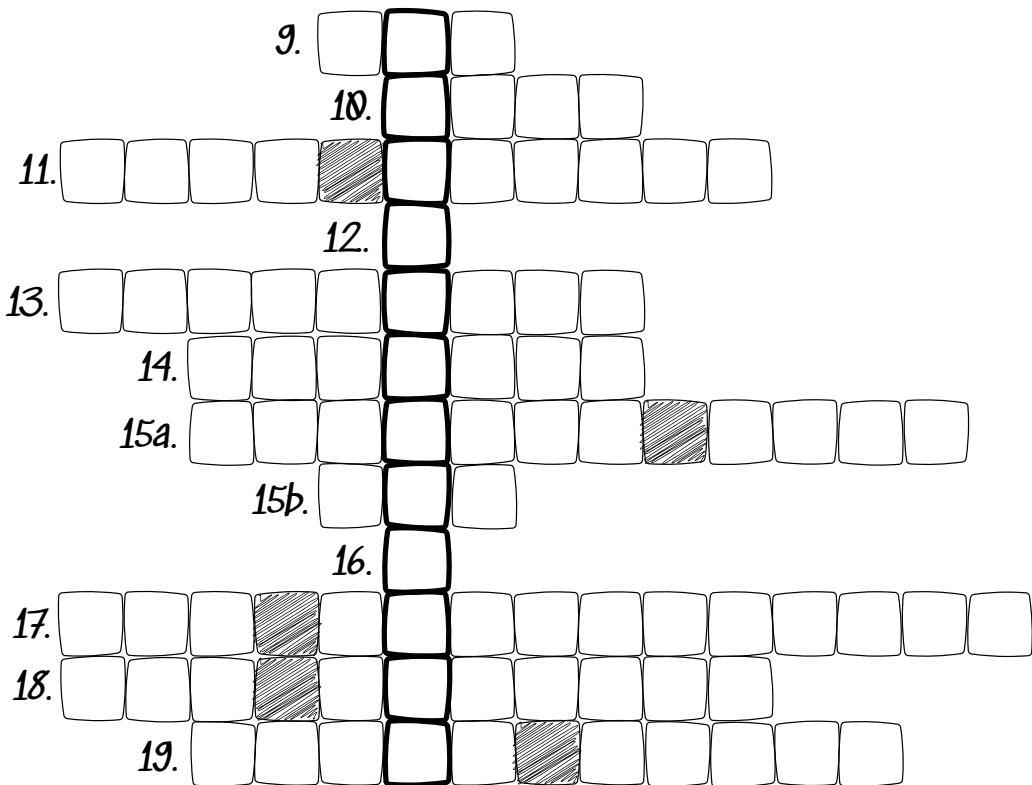


TAJNIČKA

Odpovede na jednotlivé úlohy uvedte k príslušným riadkom.

Kód, ktorý vám otvorí Brána do Raja
je výsledkom tejto tajničky = **tmavé políčka**.





*druhá část
tajničky*

